

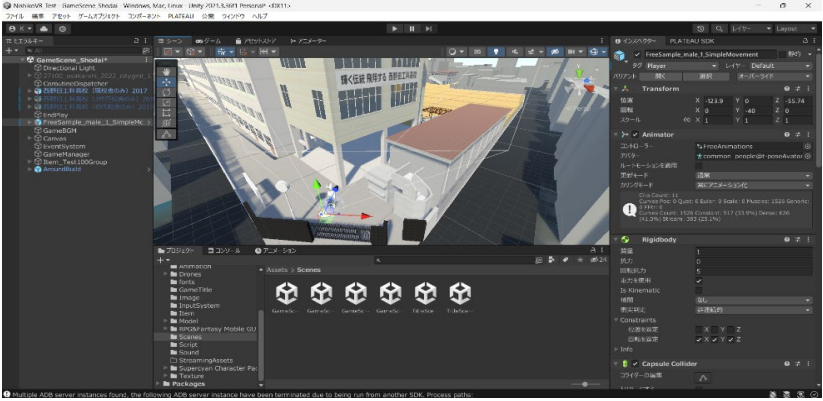
＜活動報告書＞

フリガナ		オオサカフリツニシノダコウカコウトウガッコウ	
①学校名		大阪府立西野田工科高等学校	
②担当者	フリガナ		
	氏名		
	所属 役職	建築都市工学系 教諭	
	TEL		
	E-mail		
③申請テーマ		VRコンテンツ制作の多角的展開の研究	
④活動期間		2024年4月 ～ 2025年2月	
⑤活動内容 を記載		これまでの研究では、作成した校舎の3DモデルをARやVRの共有アプリにまとめたり、VRツアーを作成するなどしてきました。今回、VRコンテンツ制作の多角的展開の研究として、生徒たちと検討した結果、ゲーム制作およびメタバース空間の制作にチャレンジすることになりました。 ゲーム制作はゲームエンジンソフトとして人気があり、汎用性が高いUnityを使いました。3DモデルはSketchUpで作成した校舎のモデルだけでなく、国土交通省が整備を進めている都市の3Dモデルである「Plateau」も活用しました。 メタバース空間の制作では、日本発の最大のメタバースとして有名なClusterで行いました。ClusterはUnityとの相性が良く、開発用のキットも用意されていたので、ゲーム制作のあとは比較的簡単に作成することができました。作成したVR空間は「バーチャル西野田工科高校」として公開し、誰でも遊べるようにしています。今後は360度カメラで撮影した実際の空間を表示させたり、これまでに作成した動画やポスターなどを展示したりするなど、VR空間をバージョンアップさせていく予定です。 研究内容については、活動報告動画にまとめているので、そちらをご覧ください。	
⑥活動説明動画 の有無		ある ・ なし	
⑦活動費用合計 ※シート②の「2.実績 額」の「①事業に要する 費用」の合計がリンク		302,055 円	

＜活動状況写真＞

※原則「活動説明動画」の提出をお願いします。
「活動説明動画」を提出していただいた場合は「活動状況写真の貼付、状況説明の記載」は不要です。

【写真1】



(状況説明)

Unityを使ったゲーム制作

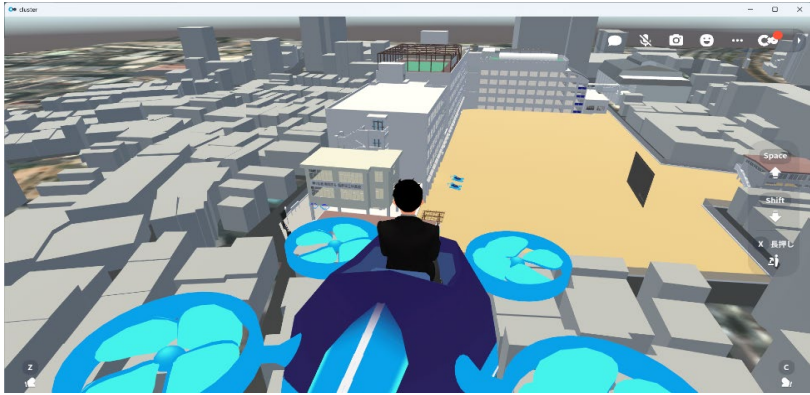
【写真2】



(状況説明)

作成したゲームの様子

【写真3】



(状況説明)

作成したメタバース空間